



THOMAS S.

3D ARTIST




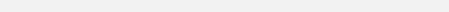




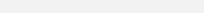
tomzz3d@gmail.com



www.tomzz.fr

COMPÉTENCES

3dsMax / Blender 
Unity 
Substance Painter 
Zbrush 

Adobe Photoshop 
Adobe Illustrator 
Adobe Indesign 

EXPÉRIENCES

Freelance - Décembre 2021 / Actuel
- 3D Artist

Models 3D sur mesure, retouche model existant, textures, intégration dans Unity.
Création de jeux vidéo sur mon temps libre.

ALPHANOV - Janvier 2020 / Décembre 2021
- Contrat Alternance 3D Artist (6 Mois)
- CDD 3D Artist (1 an et 6 Mois)

Création de models 3D optimisé mobile pour une app de formation laser en Réalité Virtuelle sur l'Oculus Quest (Immersive Photonics Lab, qui à reçu un Prism Awards Mondial en Mars 2021).
Modélisations, textures, animations, UI 2D, intégration dans Unity.

PARKING FACILE - 2017

FOURMIZZ - 2016

OCTOPEPPER - 2014 / 2015

- Stages (2 Mois)

Graphic design 2D pour le web,
Rework visuel de site web,
Graphic design 2D pour le print.

ÉTUDES

BTS - 2018 / 2020

MODÉLISATION 3D / SPÉ JEUX VIDÉO

SUPImage - Bordeaux

PRÉPA - 2017 / 2018

DESSIN / INFOGRAPHIE

ESMI - Bordeaux

BAC PRO - 2014 / 2017

PRODUCTION GRAPHIQUE (2D print/web)

Lycée Saint Vincent de Paul - Bordeaux

A PROPOS

J'ai 27 ans, diplômé BTS Modélisation 3D Spé Jeux Vidéos et d'un BAC PROinfographiste 2D print/web. J'adore créer des jeux 3D sous Unity sur mon temps libre (j'ai donc des bases en programmation C# et Unity).